Задание:

Есть книжный шкаф из 15 полок, на каждую можно установить до 20 книг. Цвет книги определяется при помощи генератора случайных чисел (ГСЧ). Если на полку ставят последнюю книгу, то полка становится неактивной (Её номер исключается из ГСЧ). Когда все полки заполнены, то программа завершается.

Схема алгоритма

